

Buren-Binder

Tine Vynckier • Anabel Wanzele • Sam Pless

Buren kennen en helpen elkaar minder dan vroeger. Ze hebben een duwtje in de rug nodig. Iedereen kan daarbij helpen als buurtbewoner, handelaar, zorg- of welzijnsprofessional...

Welke talenten en hulpvragen ontdekken jullie bij de buurtbewoners? Welke verbindingen kunnen jullie maken?

Spelmateriaal:

- ✓ Spelregels
- ✓ Buurt 1
 - Spelbord buurt 1
 - 12 blauwe burenen- en hulpverlenerskaarten
 - 1 reflectiekaart
- ✓ Buurt 2
 - Spelbord buurt 2
 - 12 rode burenen- en hulpverlenerskaarten
 - 1 reflectiekaart
- ✓ Speel je in twee groepen, dan heeft elke groep een spelbord en beide sets kaarten nodig. Speel je slechts in één groep, dan volstaat één bord en één set kaarten van beide kleuren.
- ✓ Verschillende whiteboardstiften met een fijne punt

Praktische informatie:

- ✓ Aantal spelers: 4-16 (eventueel verdeeld in 2 groepen)
- ✓ Onderwerp: burenhulp en duurzame steden en gemeenschappen (SDG's)
- ✓ Speelduur: 60-120 minuten
- ✓ Taal: Nederlands

Geschied voor:

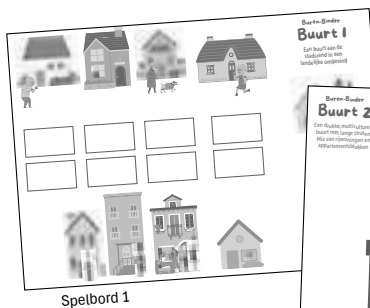
- ✓ Deelnemers van 12-99 jaar, leerlingen en studenten van secundair tot hoger onderwijs
- ✓ Buurtbewoners, buurtinitiatieven, professionals uit de zorg- en welzijnssector en beleidsmakers

Doel van het spel

- ✓ Leer welke hulpvragen en talenten jouw buren kunnen hebben en hoe het vragen en geven van hulp niet altijd vanzelfsprekend is.
- ✓ Ontdek zo de mogelijkheden én beperkingen van burenhulp en de kracht van verbindingen in de buurt.
- ✓ Stimuleer reflectie over je eigen rol en bijdrage in je buurt, als buur of professional.

Omschrijving van het spel

Buren-Binder laat spelers kennismaken met verschillende buren. Elke buur heeft zijn unieke achtergrond, kenmerken, hulpvragen en talenten. Tijdens het spel trek je kaarten om buren en professionals in de buurt beter te leren kennen. Ontdek de hulpvragen en talenten van verschillende buren. Maak verbindingen tussen deze vragen en talenten.



Er zijn twee buurten beschikbaar, zo kun je een buurt kiezen die overeenkomt met de eigen situatie en omgeving. Let op: het spel weerspiegelt de complexiteit van burenhulp in de echte wereld.

De speurtocht stimuleert de spelers om na te denken over hun eigen hulpvragen en talenten, en start zo gesprekken en echte verbindingen. Spelers zullen ontdekken dat:

- ✓ Verbindingen maken soms moeilijk is.
- ✓ Overbelasting van burenen een valkuil kan zijn.
- ✓ Sommige hulpvragen buiten de capaciteit van burenhulp vallen.

Na afloop van het spel volgt een reflectiemoment.

Op het spelbord zie je waar de burenen wonen. De hulpverleners staan ook afgebeeld. In de witte vakken noteer je de naam, hulpvragen en talenten van elke buur. Tijdens het spel trek je pijlen op het spelbord tussen helpers en vragers.

Maak zoveel mogelijk geschikte verbindingen tussen de talenten en hulpvragen van de burenen op het spelbord. Je krijgt steeds meer informatie over de burenen gedurende het spel. Hierdoor kan het zijn dat er verbindingen wijzigen.



Burenskaart



Hulpverlenerskaart



Symbool hulpverlener

Vorbereiding

- ✓ Maak één groep van 2 tot 6 spelers per spelbord.
- ✓ Beide groepen starten met dezelfde buurt.
- ✓ Leg het spelbord van de buurt klaar.
- ✓ Schud de burenkarten van de buurt.
- ✓ Leg de burenkarten bovenop de hulpverlenerskaarten, die je herkent aan het symbool.
- ✓ De reflectiekaart leg je apart.

Verloop van het spel

- ✓ Elke speler neemt 1 kaart van de stapel.
- ✓ De jongste speler start en vertelt welke hulpvraag en/of talent zijn buur heeft.
- ✓ Trek je een hulpverlener? Dan krijg je extra informatie over burenen.
- ✓ Zien de andere spelers verbindingen vanuit de hulpvragen en/of talenten van de buur die zij in handen hebben? Trek een pijl van helper(s) naar vrager(s) op het spelbord.
- ✓ Daarna is het aan de volgende speler om de getrokken buur voor te stellen, tot alle spelers hun buur voorgesteld hebben en er geen verbindingen meer gemaakt kunnen worden.
- ✓ Bij de volgende ronde hou je alle kaarten bij en trekt iedereen een nieuwe kaart van de stapel. De verbinderonde start opnieuw.
- ✓ Doordat je nieuwe informatie krijgt, kun je extra verbindingen maken of kunnen eerdere verbindingen wijzigen.
- ✓ Ga zo verder tot de stapel op is.
- ✓ Kom als groep tenslotte tot 1 definitief voorstel van mogelijke verbindingen op het spelbord.
- ✓ Beantwoord daarna de vragen op de reflectiekaart van de buurt.
- ✓ Vervolgens wissel je van buurt en doorloop je alle stappen opnieuw voor de tweede buurt.

Na het spelen van beide buurten

- ✓ Laat beide groepen weer samenkomen in één grote groep.
- ✓ Bespreek eerst wat er goed liep tijdens het spel.
- ✓ Vergelijk daarna jullie ingevulde spelbord voor buurt 1 en de reflectiekaart met die van de andere groep. Stel hierbij de volgende vragen:
 - Maakten jullie dezelfde verbindingen?
 - Waarom maakten jullie bepaalde verbindingen die de andere groep niet maakte?
 - In welke situaties twijfelden jullie of burenhulp wel geschikt was en waarom?
- ✓ Vergelijk daarna jullie ingevulde spelbord voor buurt 2 en de reflectiekaart met die van de andere groep en stel dezelfde reflectievragen.

Reflectiemoment

Na afloop van het spel volgt een reflectiemoment.

- ✓ Hoe kijk je naar je eigen rol en hulpvragen?
- ✓ Wat kun je meenemen naar je eigen buurt en dagelijks leven?



Reflectiekaarten

Buren-Binder is geschikt voor

- ✓ Personen met interesse in burenhulp en zorgzame buurten
- ✓ Bewoners van diverse buurten
- ✓ Professionals uit de zorg- en welzijnssector
- ✓ Lokale beleidsmakers en buurtinitiatieven
- ✓ Leerlingen uit het secundair onderwijs en studenten in het hoger onderwijs
- ✓ Leiding, animatoren en professioneel jeugdwerk
- ✓ Teams, leerkrachten en buurtorganisaties

Zit je na het spelen van dit spel met vragen?

Hoe kun je burenhulp concreet aanpakken als individuele professional? Hoe kun je burenhulp collectief organiseren? ...

Contacteer voor meer informatie: tine.vynckier@ucll.be

Achtergrond

Dit spel is ontstaan binnen een praktijkgericht onderzoek van UCLL Hogeschool over digitale buurtplatformen. We onderzochten hoe zorg- en welzijnsprofessionals deze platformen kunnen gebruiken om burenhulp te stimuleren. Al snel merkten we dat 'burenhulp' bij veel professionals nog onbekend en onbemand is. Tine Vynckier bedacht daarop dit spel als laagdrempelige, interactieve manier om de mogelijkheden en beperkingen van burenhulp te leren kennen. Zowel voor burenhulp, professionals, beleidsmakers als leerlingen en studenten.

Tine Vynckier, Anabel Wanzele en Sam Pless zijn allen verbonden aan UCLL Hogeschool.

Partners

CM is een gezondheidsfonds dat gezondheid toegankelijk maakt voor iedereen. Met Gezonde Buurt zet CM zich in voor meer levenskwaliteit voor iedereen. Gezonde Buurt wil samen met burgers, vrijwilligers, verenigingen en organisaties initiatieven nemen die leiden tot meer gezondheid in de samenleving. Daarom steunt CM het spel Buren-Binder.



Met 400.000 enthousiaste vennoten is Cera de strafste en warmste coöperatie van het land. Samen raken we verder, beleven we meer en investeren we beter: in initiatieven die (het) goed doen en mensen verbinden, in projecten die opbrengen voor ons allemaal. Een van de ambities van Cera is het creëren van warme, zorgzame buurten voor iedereen. Cera wil van straten weer buurten maken en van inwoners weer burens, die elkaar bij naam kennen en helpen. Wij willen buurten helpen bouwen die aan elkaar hangen en oog hebben voor wie het moeilijk heeft, sterke gemeenschappen creëren als motor van een krachtige samenleving met maximale kansen voor iedereen. Daarom is Cera trotse partner van het spel Buren-Binder.



Tine Vynckier, Anabel Wanzele, Sam Pless
Buren-Binder
Antwerpen / 's-Hertogenbosch
Gompel&Svacina
2025

ISBN 978-94-6371-578-2
D/2025/14.401/37
NUR 740

© 2025 Gompel&Svacina en de auteurs

Alle rechten voorbehouden. Behoudens de bij wet bepaalde uitzonderingen mag niets uit deze uitgave worden veeleenvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar gemaakt, op welke wijze ook, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande en schriftelijke toestemming van de auteurs en van de uitgever.

Al het mogelijke werd gedaan om de informatie in dit spel zo juist en actueel te maken als kan. Auteurs of uitgever kunnen niet verantwoordelijk worden gesteld voor mogelijke nadelen die lezers door eventuele onvolkomenheden in het boek zouden ondervinden.

Gompel&Svacina Uitgevers
Timmerwerfstraat 40, B-2000 Antwerpen, info@gompel-svacina.be
Rietveldenweg 60, NL-5222 AS 's-Hertogenbosch, info@gompel-svacina.nl
www.gompel-svacina.eu